

ILLUMINAZIONE

PAR

DTS Par 56 500w – n.8
DTS Par 64 500w – n.8
DTS Par 64 650w – n.8
COEMAR Par 64 1000w – n.8
LIGHTMAXX Parled 56 RGB – n.8

PC E FFRESNEL

COEMAR Passo 500w – n.2
SPOTLIGHT Sintesi Area 12 Fresnel 1000w – n.8
STRAND LIGHTING Quartz Color 650w – n.4
DE SISTI Magis 300-500-650w
DE SISTI Leonardo 1000w – n.4
DE SISTI Leonardo 2000w – n.2
ARRI 2000w – n.2

SAGOMATORI

ETC 750 36° - n.2
PROEL plht 575 s 26° – n.8
STRAND LIGHTING Cadenza 8 – n.1

MOVING HEAD

STUDIO DUE Giant 150 spot – n.3
STUDIO DUE Shark 150 spot – n.2
MARTIN Mac 300 wash – n.2
RIGE Spot 575 – n.2
RIGE Wash 575 – n.2

SCANNER

IMG STAGE LINE Scan 10 100w – n.4

FOLLOW SPOT

COEMAR 1000w

NEON

DESISTI De Lux 6 Neon 6 x 55w – n.6

EFFETTI SPECIALI

KARMA Macchina del fumo 700w
TAS Macchina del fumo 1000w
PROEL Drago Macchina del fumo 1500w
EUROLITE Macchina delle bolle di sapone
TAS Macchina della neve

EFFETTI LUCE

DTS Fantasy 250w – n.2
STUDIO DUE Baby moon 150w
TAS Flowers 500w
SOUND LAB Wild Blaze 250w
DTS Strobe 500w

ACME Strobo 750w

CENTRALINE

SGM Linea 81p 8 ch 1kw

SGM Linea 44 4 ch 4 kw

MIXER LUCI CONSOLLE

STUDIO DUE Fancy dmx 512

IMG STAGE LINE Dmx 1440

SGM Studio 12

SGM Studio 24 Scan Control

DIMMER

STRAND LIGHTING ACT 6 6 ch

SGM Powerlight 1212 d 12 ch

STATIVI

PROEL Supporto casse

BESPECO Supporto casse

MANFROTTO Stativo h 2,5 mt pt 6 Kg

EUROMET Stativo h 2,5 mt pt 40 Kg

PROEL PI 8540 h 4 mt pt 85 Kg

PROEL barra T 2/4 fari

PROEL barra T 4/8 fari

PASSACAVI

Pedana passacavi 2 vie 100 cm – n.5

QUADRI ELETTRICI

GIFAS Quadro elettrico 4 monofase

GIFAS Quadro elettrico 6 monofase + 2 trifase 3p+t

CAVI

Multipolare 4 prese 16a 10 mt

Multipolare 4 prese 16a 15 mt

Multipolare 4 prese 16a 20 mt

Prolunga 16a 5 mt

Prolunga 16a 10 mt

Prolunga 16a 20 mt

Prolunga 32a 10 mt

Prolunga 32a 20 mt

Prolunga trifase 32a 10 mt

Prolunga trifase 32a 20 mt

Prolunga trifase 63a 10 mt

Prolunga trifase 63a 20 mt

MULTIPLE CEE

Multipla cee 16a 2 prese

Multipla cee 16a 3 prese

Sdoppio cee 16a 2 prese

